

Κυνήγι Θησαυρού

Σχέδιο Παιχνιδιού στην Πόλη
Οδηγίες για τις Ομάδες





Βασικές Πληροφορίες:

Αγαπητοί οικο-ντετέκτιβ,

Ετοιμαστείτε για ένα συναρπαστικό Κυνήγι Θησαυρού. Θα παίξετε με την ομάδα σας. Πρώτο βήμα: επιλέξτε έναν αρχηγό ομάδας, ο οποίος θα έχει την ευθύνη για τον συντονισμό και την οργάνωση των αποστολών.

Η ομάδα σας θα περάσει από 4 δοκιμασίες. Σε κάθε μία μπορείτε να κερδίσετε από 5 έως 10 βαθμούς, ανάλογα με την απόδοσή σας.

Στο τέλος, η ομάδα με τη μεγαλύτερη συνολική βαθμολογία θα είναι η νικήτρια.

Σε περίπτωση ισοβαθμίας, θα μετρήσει ο συνολικός χρόνος ολοκλήρωσης.

Η νικήτρια ομάδα θα λάβει ένα έπαθλο.

Θα χρειαστείτε περίπου 4 ώρες για όλο το παιχνίδι.



Αποστολή 1

Αποστολή Οικο-Ντετέκτιβ

Η αποστολή σας είναι να βρείτε 5 ανακυκλώσιμα ή ανακυκλωμένα αντικείμενα, κρυμμένα σε αντίστοιχες τοποθεσίες. Θα σας χρειαστούν στη συνέχεια, οπότε μην τα ξεχάσετε.

Κάθε αντικείμενο συνδέεται με ένα μνημείο της πόλης σας – παρακάτω θα βρείτε κάποια στοιχεία που θα σας βοηθήσουν.

Διαθέτετε 60 λεπτά για να τα ανακαλύψετε.

Κάθε αντικείμενο αντιστοιχεί σε 1 βαθμό.
Θα σας δοθεί λίστα με τα αντικείμενα.

Σύνολο βαθμών:

Υπογραφή του οργανισμού:

ΧΑΡΤΗΣ της περιοχής με τα κρυμμένα αντικείμενα





Κύριο Θέμα: Μνημεία της Πόλης

Επαναστάτες οι Χάληδες πολέμησαν, μα και τραγούδησαν τον πόλεμο. Και η οδός Χάληδων μας πάει ...

Αντικείμενο 1 – Ψάξε τρόπο για να βρεις, πάνω στον λόφο Καστέλι να βρεθείς. Στην κορυφή του λόφου, στην αυλή - μπαλκόνι της πόλης. Σε πύργο θα με βρεις μαγικό, που είναι φτιαγμένος από χώμα και νερό.

Αντικείμενο 2 – Βγες ξανά από την αυλή και βρες τη σκάλα για τη θάλασσα. Και όταν θα την κατεβείς, στα σκαλιά της θα με βρεις.

Αντικείμενο 3 – Στη βάση της σκάλας συνεχίζεις αριστερά. Ψάχνεις την κρήνη με το θησαυρό, στο Γιαλί Τζαμί, κτίριο ιστορικό - Τέμενος Οθωμανικό, τζαμί δίπλα στο γιαλό.

Αντικείμενο 4 – Τώρα πίσω πάλι στο μεγάλο το Αρσενάλι. Πήγαινε γιαλό-γιαλό για να βρεις το θησαυρό. Αλλά πρόσεξε καλά! Στο Μεγάλο Αρσενάλι, στη στοά θα βρεις το θησαυρό.

Αντικείμενο 5 – Κατευθύνσου ανατολικά. Ψάχνεις κτίρια επιβλητικά, Νεώρια, όπου επισκεύαζαν τα καράβια τους οι Ενετοί. Σε πόρτα πλαϊνή ο θησαυρός σου θα φανεί.

Και αφού τώρα ένα κομμάτι της παλιάς πόλης γνώρισες και κάθε δρόμο, ένα ακόμα σου μένει μόνο. Μαζί οι θησαυροί να βρεθούνε και οι ομάδες να ανταμωθούνε στην προβλήτα που πρώτη βλέπει το φάρο.



Αποστολή 2

Δημιουργία Οικο-Συνθέσεων

Δημιουργήστε μια οικο-σύνθεση χρησιμοποιώντας τα αντικείμενα που συλλέξατε και αυτά που σας δόθηκαν.

Θα αξιολογηθεί η δημιουργικότητα, η χρήση των οικολογικών υλικών και η φιλικότητα προς το περιβάλλον.

Διαθέτετε 45 λεπτά.

Μπορείτε να κερδίσετε έως και 10 βαθμούς.

Η ιστορία που μπορεί να σας εμπνεύσει:

Μ' όλα αυτά τα πολύτιμα φτιάξτε ένα έργο τέχνης!

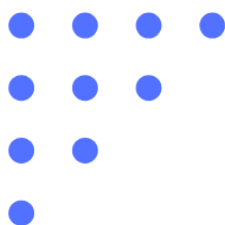
Ένα έργο τέχνης από απορρίμματα, που όμως θα δίνει και ένα πολύτιμο μήνυμα!

Όλα τα υλικά είναι χρήσιμα, ιδίως όταν αφήνουμε ελεύθερη τη φαντασία μας και έχουμε κάτι να πούμε. Πάμε λοιπόν. Ας δημιουργήσουμε!

Σύνολο βαθμών:

Υπογραφή του οργανισμού:





Αποστολή 3

Παιχνίδι Γνώσεων Οικολογίας

Συμπληρώστε το οικο-σταυρόλεξο.

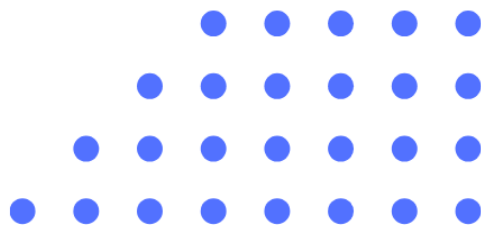
Κάθε σωστή απάντηση αντιστοιχεί σε 1 βαθμό.

Έχετε 15 λεπτά στη διάθεση σας.

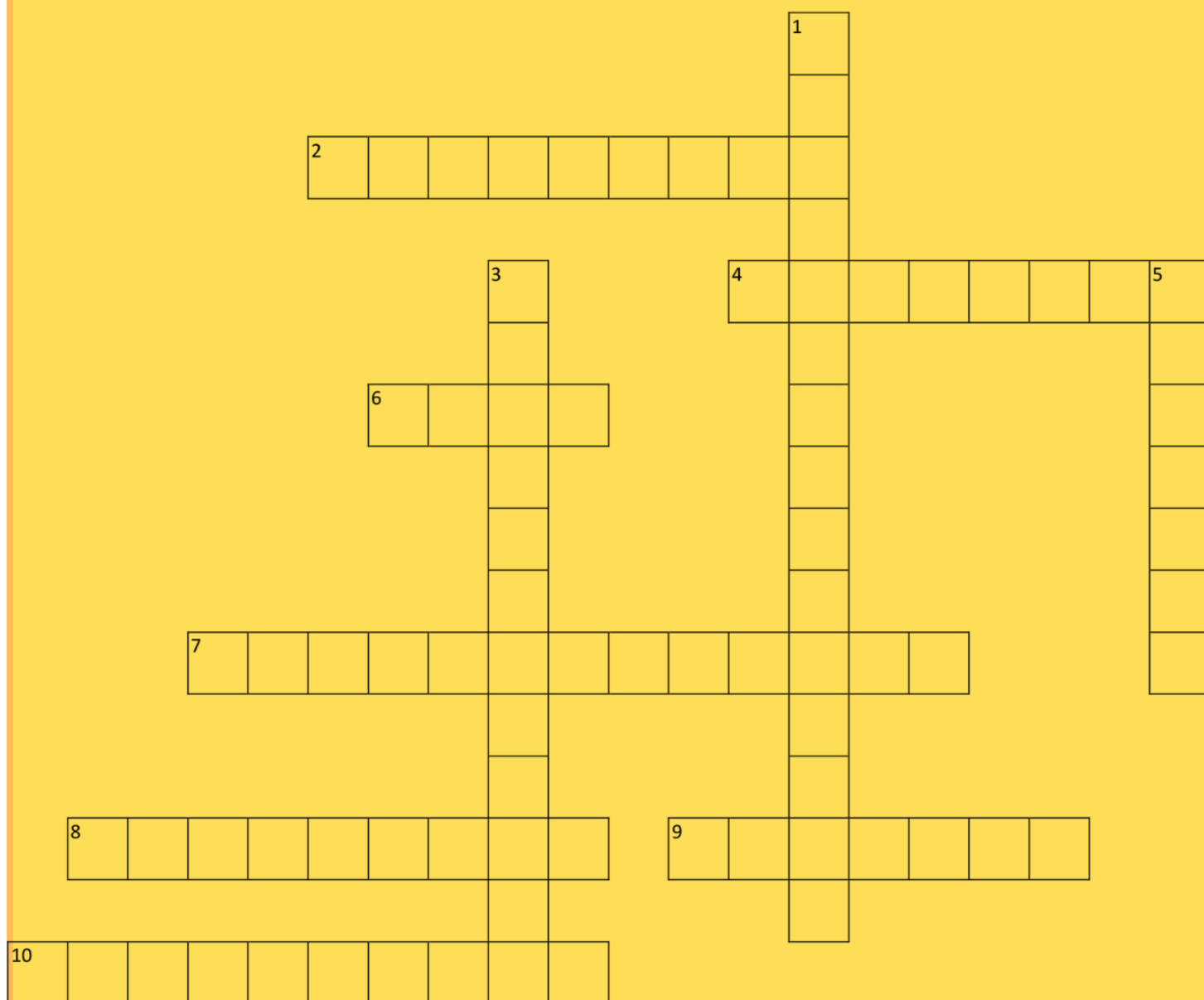
Συνολικά μπορείτε να συγκεντρώσετε 10 βαθμούς.

Σύνολο βαθμών:

Υπογραφή του οργανισμού:



ΑΝΑΝΕΩΣΙΜΕΣ ΠΗΓΕΣ ΕΝΕΡΓΕΙΑΣ!



Οριζόντια

- 2. ... του άνθρακα: αέριο που μειώνεται με τη χρήση των ΑΠΕ.**
- 4. Υπάρχουν και τέτοια πάρκα ανεμογεννητριών.**
- 6. Πότε εξαντλούνται οι ανανεώσιμες πηγές ενέργειας;**
- 7. Ποια ενέργεια παράγεται από τη αξιοποίηση της κινητικής ενέργειας του νερού;**
- 8. Πως λέγετε η ανανεώσιμη ενέργεια που παίρνουμε από τη γη;**
- 9. Πως λέγονται τα δασώδη απορρίμματα που μπορούν να χρησιμοποιηθούν ως καύσιμο για παραγωγή ενέργειας;**
- 10. Κατασκευή που αξιοποιεί του αέρα για παραγωγή ενέργειας.**

Κάθετα

- 1. Είναι καθοριστικός παράγοντας στην τοποθέτηση των ηλιακών πάνελ.**
- 3. Πως λέγετε το πάνελ που μετατρέπει την ηλιακή ενέργεια σε ηλεκτρισμό;**
- 5. Πως λέγετε η ανανεώσιμη πηγή ενέργειας που αξιοποιεί η ανεμογεννήτρια;**



Αποστολή 4

Εκδήλωση για την Οικολογία

Δημιουργήστε αφίσα ή καρτ ποστάλ προώθησης εκδήλωσης οικολογικού περιεχομένου. Θα αξιολογηθεί η δημιουργικότητα και η συνάφεια.

Έχετε στη διάθεση σας 45 λεπτά.

Μπορείτε να συγκεντρώσετε έως και 10 βαθμούς.

Αυτή η ιστορία μπορεί να σας εμπνεύσει:

Η χαράδρα στον Κουρουπητό Χανίων από το 1966 έως το 2001 είχε δεχθεί πάνω από 1.100.000 τόνους απορριμμάτων. Σταμάτησε τη λειτουργία όταν το Ευρωπαϊκό Δικαστήριο καταδίκασε τη χώρα μας σε 20000 ευρώ πρόστιμο την ημέρα για τη λειτουργία της χωματελής.

Τώρα, μετά τον σχολαστικό καθαρισμό και την ανάπλασή του, είναι πλέον ένα πράσινο τοπίο με καταπληκτική θέα στη θάλασσα. Για τα απορρίμματα, έχει δημιουργηθεί μία πρότυπη μονάδα διαχείρισης, η Δ.Ε.Δ.Ι.Σ.Α. Μία διαδημοτική επιχείρηση διαχωρισμού και προώθησης τους για ανακύκλωση ή επεξεργασία, ώστε "ΤΙΠΟΤΑ ΔΕΝ ΠΑΕΙ ΧΑΜΕΝΟ".

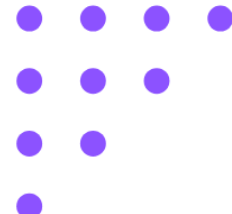
Παρατηρήστε τα σκουπίδια που συλλέξατε (και τα άλλα που συναντήσατε καθοδόν) και σκεφτείτε:

1. πώς αντιδράτε σ' αυτό;
2. πώς θα μπορούσαν να έχουν διαχειριστεί οι εταιρείες που παράγουν τα συγκεκριμένα προϊόντα, τη συσκευασία τους, ώστε να είναι φιλική προς στο περιβάλλον;
3. πώς μπορεί, ο καθένας μας, να μειώσει την παραγωγή απορριμμάτων σε προσωπικό επίπεδο;

Σχεδιάστε τώρα μία αφίσα με κεντρικό θέμα την «μείωση-επαναχρησιμοποίηση-ανακύκλωση» απορριμμάτων.

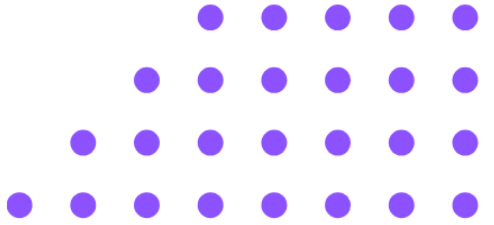
Σύνολο βαθμών:

Υπογραφή του οργανισμού:



Χρόνος Έναρξης
Χρόνος Λήξης

Σύνολο Βαθμών



Χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση.

Οι απόψεις και γνώμες που εκφράζονται ανήκουν αποκλειστικά στον/στους συγγραφέα/συγγραφείς και δεν αντικατοπτρίζουν απαραίτητα τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή της Ευρωπαϊκής Εκτελεστικής Υπηρεσίας Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (ΕΑΚΕΑ). Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε η ΕΑΚΕΑ φέρουν ευθύνη γι' αυτές.

ΔΩΡΕΑΝ

